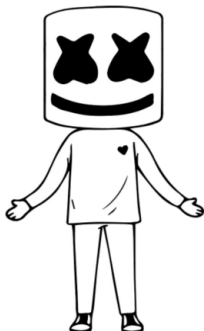


## SFIDA MARSHMELLOW



### CARATTERISTICHE PRINCIPALI

Competenze rafforzate	COSTRUIRE, LEADERSHIP, DEFINIRE OBIETTIVI
Adatto a	Insegnanti, studenti
Livello di difficoltà	Basso
Setting	Gruppo
Numero di partecipanti	Almeno 3
Durata media	60 minuti
Attrezzature/materiali speciali	Si
Versione online	No

## 1. Panoramica

The Marshmallow Challenge (Skillman, 2006; Wujec, 2010) è un'attività di sfida a squadre in cui le squadre devono competere per costruire la struttura autoportante più alta utilizzando materiali diversi: 20 bastoncini o spaghetti, un metro di nastro, un metro di spago e un marshmallow.

Il marshmallow deve essere posizionato sopra la struttura

È un'attività piuttosto impegnativa, perché porta le persone in una condizione in cui hanno bisogno di collaborare insieme e di far fronte ai problemi derivanti dalla costruzione della torre.

Gli studenti hanno l'opportunità di analizzare strategie efficaci e come la loro modalità di comunicazione ha influenzato il loro lavoro.

## 2. Obiettivo / Vantaggi

L'esercizio aiuta a esplorare le dinamiche di cooperazione e a riflettere sui processi di influenza reciproca. Sottolinea inoltre la comunicazione di gruppo, le dinamiche di leadership, aiuta a esplorare le dinamiche di cooperazione e i processi di innovazione all'interno del gruppo.

L'esercizio aiuta a mostrare agli studenti che il successo dipende da una stretta collaborazione tra i membri del team.

## 3. CLUSTER DI COMPETENZE correlati

La sfida è basata sul team che combina vari aspetti provenienti da diversi cluster di competenze. È legata alla COSTRUZIONE, poiché il lavoro di squadra che si verifica durante la sfida è un processo di influenza reciproca.

La sfida non presuppone che ci sia un leader che prende il comando, ma è un processo collaborativo di tutti i membri del team, la leadership è condivisa dai diversi membri, con loro che assumono la leadership in punti diversi, in quanto tale è correlata alla LEADERSHIP.

Il fatto che la sfida si basi su un obiettivo da raggiungere in futuro "costruire la struttura autoportante più alta" e che durante il processo vengano esplorate diverse ipotesi è correlato a tutte le aree di DEFINIZIONE DI OBIETTIVI.

Ultima, ma non meno importante, è anche legata al focus sulle SOLUZIONI, in quanto gli studenti devono trovare una soluzione per la sfida che ci attende.

#### **4. Come fare l'esercizio**

##### **Passo 1 / Preparazione:**

*(OBBLIGATORIO per spiegare come preparare e presentare l'esercizio al partecipante)*

Prima di tutto, devi creare un kit di sfida marshmallow per ogni squadra. Ogni kit contiene 20 stecche di legno o spaghetti, 1 metro di nastro adesivo, 1 metro di spago e 1 marshmallow.

Organizza il gruppo in squadre da 3 a 6 persone. Ogni squadra dovrebbe sedersi attorno a un tavolo o sul pavimento. L'intero gruppo dovrebbe lavorare nello stesso spazio.

Spiega come funziona l'attività e i suoi obiettivi.

- L'attività consiste nella costruzione della struttura autoportante più alta.
- La torre è composta da 20 bastoncini di spaghetti, mentre il marshmallow deve essere posizionato sulla sua cima.
- Il marshmallow funziona come un elemento che può mettere a repentaglio l'equilibrio della torre.
- È abbastanza leggero da essere sostenuto dalla torre, ma può anche destabilizzarla.

L'attività deve essere svolta in un determinato arco di tempo, normalmente 20 minuti a seconda delle caratteristiche e della maturità degli studenti potrebbe essere un po' di più. Ma sii consapevole di questo, poiché i creatori della sfida suggeriscono che sotto la pressione del tempo le dinamiche di gruppo emergono più facilmente e sono più evidenti sia per il facilitatore che per gli studenti.

Il team che costruisce la struttura più alta misurata dalla superficie del tavolo o del pavimento alla cima del marshmallow vince la sfida.

- La torre deve stare in piedi da sola alla fine.
- Non dovrebbe appendere o appoggiarsi su altri oggetti.

Ogni squadra può utilizzare i materiali a sua disposizione nel kit di costruzione nel modo che preferisce, per costruire la torre (possono anche tagliarli). Tuttavia, il marshmallow deve essere posizionato nella parte superiore della struttura ed è l'unica cosa che non può essere spezzata in pezzi più piccoli. Qualsiasi squadra che intenzionalmente taglia, distrugge, nasconde o mangia il suo marshmallow è squalificata.

##### **Fase 2**

Consegna i materiali a ogni team e, quando sono pronti per iniziare, avvia il conto alla rovescia.

Poiché hanno bisogno di sentire un senso di urgenza, ricorda loro il tempo che passa periodicamente.

I creatori originali dell'esercizio suggeriscono che il tempo può essere chiamato ogni 12 minuti, 9 minuti (a metà), 7 minuti, 5 minuti, 3 minuti, 2 minuti, 1 minuto, 30 secondi e un conto alla rovescia di dieci secondi.

### **Passo finale / Conclusioni**

*(OBBLIGATORIO per spiegare cosa deve essere fatto per completare l'esercizio)*

Misura ogni struttura e chiama le altezze mentre misuri.

Una volta raccolte tutte le misure, proclama il vincitore del concorso.

## **5. Riflessione finale**

Al fine di facilitare la riflessione dell'intero gruppo e discutere il loro processo, se decidi di applicare il framework TASC, ti suggeriamo di porre domande come le seguenti:

- *Come avete lavorato come gruppo?*
- *Come hai distribuito i tuoi ruoli?*
- *Chi ha preso la leadership nel gruppo? Il leader è rimasto lo stesso durante tutta l'attività? Se sì, perché? In caso contrario, come è cambiato il ruolo?*
- *Ti sono piaciuti i ruoli che hai assunto nel fare la sfida?*
- *Come hai contribuito con successo al lavoro di squadra? Cosa hai fatto che ti ha effettivamente aiutato?*
- *Quali sono state le risorse che hai apprezzato nel tuo team che sono emerse durante l'esercizio?*
- *Cosa hai imparato su di te e sul modo di affrontare i problemi?*
- *Come è cambiato il tuo approccio ai problemi durante l'attività?*
- *Quali intuizioni puoi trarre da questa esperienza che potresti applicare in altri contesti?*
- *Se decidessi di applicare deliberatamente l'approccio che hai usato, che è stato utile ed efficace nel fare questa sfida, quale sarebbe la prima cosa che potresti fare?*

## **6. Materiali specifici**

- 20 bastoncini di spaghetti (per gruppo) (crudi).
- 1 metro di corda (per gruppo).
- 1 metro di nastro adesivo (per gruppo).
- 1 sacchetto di carta o busta (per gruppo).
- 1 marshmallow (per gruppo).
- Nastro di misurazione.
- un paio di forbici.

## **7. Suggerimenti e trucchi**

Visti i suoi scopi, puoi anche proporre questa attività in un gruppo con 4-5 persone, chiedendo loro di lavorare insieme per costruire la torre degli spaghetti. L'elemento contesto e il confronto per trovare la torre più alta non è un aspetto obbligatorio di questa attività.



Tuttavia, non esiste una regola rigida per le dimensioni del team.  
Tuttavia, assicurati che le squadre non siano troppo grandi.  
Gruppi da 3 a 6 membri di solito funzionano in modo efficiente.

Assicurati di essere molto chiaro sull'obiettivo dell'esercizio, oltre a comunicare chiaramente le regole.  
Probabilmente vorrai ripetere le regole un paio di volte; le persone potrebbero giocare con gli ingredienti e non prestare abbastanza attenzione.  
Per questo suggeriamo di distribuire i materiali ad ogni squadra dopo aver spiegato loro le regole, per evitare che le persone si distraggano.

Puoi dire ai partecipanti che questo esercizio è condotto da migliaia di persone, dagli studenti della scuola materna ai top manager di aziende leader a livello mondiale.  
Questo può aiutarli a prenderlo più sul serio.

Si prega di considerare che le versioni jumbo o mini marshmallow non funzionano molto bene, quindi evita quelli.  
Inoltre, usa marshmallow freschi poiché quelli stantii probabilmente non hanno la stessa morbidezza

## **8. Versione Online**

Non applicabile

## **9. Bibliografia - Sitografia**

Skillman P. (2006). Peter Skillman Marshmallow Design Challenge. *TED Talk 2006*, Monterey, California.  
<https://www.youtube.com/watch?v=1p5sBzMtB3Q>

Wujec T. (2010). Costruisci una torre, costruisci una squadra. *TED Talk, febbraio 2010*, Monterey, California.  
[https://www.ted.com/talks/tom\\_wujec\\_build\\_a\\_tower\\_build\\_a\\_team/transcript](https://www.ted.com/talks/tom_wujec_build_a_tower_build_a_team/transcript)

Cosa rivela un Marshmallow sulla collaborazione:

<https://www.inc.com/the-build-network/build-a-tower-build-a-team.html>

Costruisci una torre, costruisci una squadra | Tom Wujec. [https://youtu.be/H0\\_yKBitO8M](https://youtu.be/H0_yKBitO8M)